

## Organisation

### Spielfelder

gespielt wird auf verschieden große Felder:

JG 2015/2016/2017: AirPitches 22x17m "FUNino"

JG 2012/2013/2014: AirPitches 5v5 ca. 35x20m mit 5m Toren

- Die Spiele werden durch ein gemeinsames Start- und Endsignal für alle Spiele gleichzeitig gestartet und beendet. (sofern die Spielzeitlänge identisch ist und es keine Zeitverzögerung auf den Feldern gibt)
- Die Pause zwischen 2 Spielen beträgt 2-5 Minuten. Jedes Team ist dafür verantwortlich, rechtzeitig vor Beginn des Spiels am richtigen Feld zu sein.
- Wenn zwei Teams gleiche Trikotfarben haben (die Teams sollen möglichst Trikotsets aus Ihren Heimatvereinen tragen) , kommen Markierungsliebchen zum Einsatz.

### Spielregeln

1. Die Spielzeit beträgt 7-10 Minuten.
2. Der Anstoß wird vom erstgenannten Team im Spielprogramm gestartet.
3. Wenn der Ball außerhalb des Spielfelds gespielt wird, wird das Spiel von der gegnerischen Mannschaft mit einem Pass oder Dribbling von der Stelle fortgesetzt, an der der Ball ins Aus gegangen ist. (bei den 2012-2014ern per Einwurf innerhalb des AirPitch-Feldes)
4. in den AirPitches gibt es keinen Eckball. Egal, wer den Ball über die Grundlinie oder die Bande kickt, es ist ein Torschuss.
5. Ein bewusstes Tackling/ „Reinrutschen“ und hartes Spiel sind nicht erlaubt und führen zu Freistößen.
6. Die Entfernung zum nächsten Gegner beim Anstoß und Freistoß beträgt 3 Meter.
7. Alle Freistöße sind indirekt.
8. Ein Handspiel (Berührung des Balles und der Hand reicht aus) führt zu einem Freistoß.
9. in den "FUNino"-AirPitches gibt es KEINEN Torwart – demnach darf dort zu keiner Zeit der Ball mit der Hand gespielt oder abgewehrt werden. In den "5v5-AirPitches" wird mit festem Torwart gespielt.
10. Es wird ohne Elfmeter gespielt. Alle Vergehen geben Freistöße.
11. Nach Torerzielung wird das Spiel vom Tor aus fortgesetzt. Die Mannschaft, die das Tor erzielt hat muss in ihre eigene Spielhälfte zurück und darf erst dann wieder angreifen. wenn die gegnerische Mannschaft den Ball neu ins Spiel gebracht hat. Dies kann durch Losdribbeln/ Pass oder durch den Pass oder Abwurf des Torhüters geschehen. Auf Grund dieser Regelung ist ein Schiessen des Balles durch den Torhüter über die Mittellinie **im Rahmen des Abstoßes** nicht erlaubt. Aus dem Spiel heraus geht das natürlich!
12. Es gibt fliegende Ersatzspieler ohne Stopp im Spiel. Dies geschieht in Höhe der gedachten Mittellinie oder des eigenen Tores, und der Spieler, der ersetzt wird, verlässt das Feld, bevor der neue Spieler das Feld betritt.
13. Alle Mannschaften können mindestens 7 Spiele spielen.
14. Nach jedem Spiel erfolgt ein „Abklatschen“ mit dem gegnerischen Team UND den Eltern, die unmittelbar um das Spielfeld stehen. (sollte dies im Rahmen der Umsetzung eines Hygienekonzeptes in Corona-Zeiten untersagt sein, wird darauf verzichtet)