

LEHERW2023 SPORTWOCHE

Turnierordnung

- Ausrichter ist die Leher Turnerschaft Bremerhaven.
- Alle Spiele werden nach den Bestimmungen des Deutschen Fußballbundes und des Bremer Fußballverbandes sowie nach dieser Turnierordnung durchgeführt.
- Spielberechtigt sind nur Spieler mit einem gültigen Spielerpass (DFBnet) oder einem landesüblichen Spielausweis mit Foto. Die Mannschaftsliste ist vor dem Turnier online im System einzutragen vom Trainer. Auf Nachfrage sollte die Spielerpassmappe vorzuzeigen sein.
- Die Leher turnerschaft übernimmt keine Haftung für Körperund Sachschäden und behält sich Änderungen vor, die im Sinne des Ablaufs und der teilnehmenden Mannschaften sind.
- Tritt in einer Gruppenphase Punktgleichheit auf, so zählt der direkte Vergleich. Ist dieser Remis so zählt die Tordifferenz, ist auch diese gleich, so zählt die höhere Anzahl der geschossenen Tore. Tritt auch hier Gleichstand auf, so wird die Entscheidung durch ein 9 oder 11-Meter-Schießen herbeigeführt (5 Schützen). Die Spiele der Endrunde werden bei Unentschieden sofort per 9 oder 11-Meter-Schießen entschie den. Es erfolgt keine Verlängerung. Für das 9 oder 11-Meter-Schießen werden führ feste Spieler bestimmt.

 Bei Gleichstand nach fünf Schützen, wird nach dem Sudden-Death-Prinzip geschossen. Die Mannschaft, die zuerst verschießt, verliert das Spiel und scheidet aus. Als Schützen treten andere Spieler an.
- Eine Verwarnung wird durch das Anzeigen der Gelben Karte deutlich gemacht. Erhält ein Spieler eine zweite Verwarnung (Gelb-Rote Karte), so ist er automatisch für das nächste Spiel gesperrt. Bei einem Feldverweise auf Zeit (2 Minuten) wird die Strafe vom Schiedsrichter genommen und durch Ansage des Schiedsrichters darf die Mannschaft wieder auffüllen. Bei einem Feldverweis durch die Rote Karte wird der Spieler für den Rest des Turniers gesperrt und es erfolgt eine Meldung an den zuständigen Landesverband.
- Im Falle eines Platzverweises (rote Karte) darf die Mannschaft nicht ergänzt werden.
- Beim Turnier wird auf 5 Meter breite Tore (Kleinfeld) gespielt.
- Die Spielzeit wird zwischen 10 Min. und 15 Min. liegen, je nach Teilnehmeranzahl im Turnier. Nach jedem Spiel wird es eine Pause von 3 Minuten geben.

- Aus organisatorischen Gründen können sämtliche Spiele nicht mit Verzögerung angepfiffen werden. Tritt eine Mannschaft verspätet, oder gar nicht an, wird das Spiel 3:0 gegen das Team gewertet. Sollte bekannt sein, dass eine Mannschaft nicht antritt, muss mindestens ein Verantwortlicher der gegnerischen Mannschaft zum Anstoß erscheinen, um eine korrekte Wertung des ausgefallenen Spiels zu gewährleisten.
- Gespielt wird jahrgangsweise mit Ausnahme von zwei Spielern die ein Jahr älter sein dürfen. Diese Spieler dürfen nur in einem Turnier zum Einsatz kommen. Dieses gilt im übrigen für alle teilnehmenden Spieler. Sie dürfen nur in einer Mannschaft im Turnier eingesetzt werden und nur für diese Mannschaft und diesen Verein spielen.
- Ausnahmengenehmigungen haben keine Gültigkeit für dieses Turnier. (Keine älteren Mädchen im Bereich der F- & G- Jugend)
- Es wird in allen Klassen auf Kleinfeld ohne Abseits gespielt.
- Die Rückpassregel ist bei der F- und G-Jugend aufgehoben.
- Spielstärken wie folgend:

Ü32 & Ü40 6 Feldspieler + Torwart
C-Jugend 10 Feldspieler + Torwart
D-Jugend 6 Feldspieler + Torwart
E-Jugend 6 Feldspieler + Torwart
F-Jugend 6 Feldspieler + Torwart

- Es dürfen maximal 12 Spieler pro Mannschaft im Turnier eingesetzt werden (Kleinfeld) und 16 Spieler pro Mannschaft auf Großfeld
- Es kann beliebig oft aus- und eingewechselt werden. Dieses ist nur in Spielunterbrechungen und mit Anzeige beim Schiedsrichter erlaubt.
- Einwechslungen während des laufenden Spiels sind nicht erlaubt. Befinden sich mehr als in der Spielstärke genannten Spieler über einen längeren Zeitraum auf dem Spielfeld, so wird gegen die betreffende Mannschaft eine zweiminütige Zeitstraße ausgesprochen.
- Strafstöße werden aus 9m geschossen (Kleinfeld)

- Der Torwart darf den Ball nur im Strafraum in die Hand nehmen.
- Hat der Ball die Torauslinie überschritten, nachdem er zuletzt von einem Angreifer berührt worden war, darf ihn jeder Spieler oder der Torwart durch einen Abstoß wieder in Spiel bringen. Der Torwart darf aktiv am Spiel teilnehmen und dafür sowohl seinen Torraum verlassen als auch die Mittellinie

Der Ball ist wieder im Spiel, wenn der Abstoß ausgeführt wurde. Kein gegnerischer Spieler, darf sich im Straf- oder Torraum aufhalten, bevor der Ball im Spiel ist.

- Eckball nach Toraus. Nach einem Eckball kann direkt ein Tor erzielt werden, ohne dass ein Mit- oder Gegenspieler den Ball berührt
- Verlässt der Ball das Spielfeld kann dieser an der Stelle, wo er das Spielfeld verlassen hat, eingeworfen werden. Ein direktes Tor kann hierbei nicht erzielt werden. S
- Tore dürfen auch aus der eigenen Hälfte erzielt werden auch vom Torwart.
- Alle Freistöße werden indirekt ausgeführt. Der Abstand der Mauer beträgt mindestens drei Meter.
- Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß und trägt bei Farbgleichheit der Trikots die vom Veranstalter zur Verfügung gestellten Leibchen Ebenso spielt Sie Richtung Sprecherturm (Container).
- An- und Abpfiff erfolgen zentral über die Turnierleitung.
- In allen Turnieren wird mit einem altersgerchten Ball gespielt.
- Durch die Mitwirkung am Turnier erkennt jeder Teilnehmer die vorstehende Turnierordnung und alle Entscheidungen der Turnierleitung an.